



Zur Erstellung eines Prototyps / Klick-Dummys sucht unser Start-Up im Bereich global network/event community einen **User Interface Designer** für die **Entwicklung einer Mobile App (iOS)**.

Deine Aufgaben:

- 1) Du entwirfst ein Logo und entwickelst ca. 8 – 10 unfassbar geniale App-Screens (iPhone) unter Verwendung eines geeigneten Farbschemas in professionellem Design. Aufwändige Animationen sind zunächst nicht erwünscht, da lediglich ein erster Klick-Dummy benötigt wird.
- 2) Der Style in Bezug auf die verwendeten Farben, Logo und Screens muss konsistent sein, um den User damit optisch ansprechen zu können. Screen-Entwürfe mit vollständigem Funktionsumfang sind bereits vorhanden und können als Orientierung verwendet werden.
- 3) Eine enge Zusammenarbeit mit dem Gründerteam bietet zudem die Möglichkeit an einem großartigen Produkt mitzuwirken und eigene Ideen einzubringen.

Dein Profil:

- Motivation und Spaß am Entwickeln spannender Apps
- Referenzen im Bereich Mobile App Design wünschenswert, mindestens aber im Web Design
- Exzellenter Umgang mit Design Tools (z.B. PhotoShop, Illustrator, Fireworks)
- Kenntnisse von UI Frameworks & UI Konzepten / UX Fähigkeiten ein großes Plus

Neben deinen Fähigkeiten als Designer gehören ebenso Zuverlässigkeit und sowie Interesse an Online Start-Ups? Wenn ja, dann melde dich ASAP mit Informationen über dich als Person, deinem Studiengang und deinen bisherigen Design-Referenzen bei:

Kontakt: Ingmar Wegel (Gründer)

E-Mail: iwegel@gmail.com

Tel.: 0176-32 85 9449

Die Vergütung erfolgt projektbezogen und in Abhängigkeit deiner Fähigkeiten und Referenzen. Weiterhin besteht nach Projektende die Möglichkeit auf umfangreiche Folgeaufträge.