

Produktions/Build Engineer

Ort: Mannheim

Stellenbeschreibung

Der Build Engineer ist verantwortlich für die Entwicklung und Wartung von Produktionsprozessen für Produkte der yellowTAB GmbH. Dies beinhaltet die Kompilierung des ZETA Betriebssystems in unterschiedlichen Variationen.

Aufgabenbereiche

- * Entwickelt, analysiert und wartet Werkzeuge zur Automatisierung des Produktions- und Veröffentlichungsprozesses.
- * Arbeitet mit Projektteams um Produktionspläne auszuarbeiten und führt Produktions- und Aufbereitungsprozesse durch.
- * Kompilierung und Aufbereitung von Quellcode.
- * Stellt sicher, dass Werkzeuge in das Quellverwaltungssystem integriert werden.
- * Entwicklerunterstützung bei der Aufbereitung, Registrierung und Auslieferung von Software.
- * Zusammenarbeit mit Entwicklern um Produktionsprobleme zu korrigieren.
- * Analysiert und evaluiert mit Projektmitgliedern mögliche Designalternativen zur Optimierung des Produktionsprozesses.
- * Verantwortlich für die Bereitstellung, Konfiguration und Wartung des Produktionsservers.

Ausbildung, Wissen, Fähigkeiten, Zertifikate/Lizenzen, Kompetenzen

- * BS/Diplom-Abschluß oder äquivalente Erfahrung und Praxis.
- * Kenntnisse über Shell-Skripting und GCC-Werkzeuge.
- * Erfahrung mit der Konfiguration und Wartung in einer Linux- und/oder UNIX-ähnlichen Umgebung.
- * Kenntnisse mit Perforce, Python, C/C++, und ZETA von Vorteil.
- * Umfangreiche Kenntnisse und Erfahrungen mit Produktionsprozessen und Produktionsumgebungen.
- * Gutes gesprochenes Englisch.

Minimale Anforderungen

- * Mindestens einjährige Erfahrung bei der Administration eines Quellverwaltungssystems.
- * Kenntnisse bei der Einrichtung und Wartung von UNIX Produktionssystemen.
- * Kenntnisse über UNIX-Umgebungen.

Bitte schicken Sie Ihre Bewerbung per E-Mail an **jobs@yellowtab.com** oder per Post an:

yellowTAB GmbH
Sandhofer Str. 200
D- 68305 Mannheim
Germany
Tel: +49 (0) 621 - 42304 - 0
Fax: +49 (0) 621 - 42304 - 15

Copyright yellowTAB GmbH, Mannheim 2000 - 2005