

Entwickler Darstellungs-/Rendering-System

Ort: Mannheim

Stellenbeschreibung

Der Entwickler ist verantwortlich für die Entwicklung und Wartung des ZETA Darstellungs- und Rendering-Systems.

Aufgabenbereiche

- * Entwickelt und wartet den Rendering-Prozess in ZETA.
- * Analysiert die Darstellungs-Leistung und optimiert diese auf Geschwindigkeit und Qualität.
- * Implementiert neue grafische Funktionalitäten.
- * Untersucht neue Technologien im Bereich von Rendering-Prozessen.

Ausbildung, Wissen, Fähigkeiten, Kompetenzen

- * BS/Diplom-Abschluß oder äquivalente Erfahrung und Praxis.
- * Kenntnisse mit C/C++.
- * Kenntnisse über Rasterisierung und moderne Optimierungstechniken.
- * Kenntnisse über Perforce, AntiGrainGeometry-Bibliothek und ZETA von Vorteil.
- * Umfangreiche Kenntnisse und Erfahrungen im gesamten Prozess der Softwareentwicklung.
- * Gutes gesprochenes Englisch.

Minimale Anforderungen

- * Mindestens 4 Jahre Entwicklungserfahrung im professionellen Bereich.
- * Erfahrungen mit UNIX-Umgebungen und graphischen Darstellungssystemen.

Bitte schicken Sie Ihre Bewerbung per E-Mail an **jobs@yellowtab.com** oder per Post an:

yellowTAB GmbH
Sandhofer Str. 200
D- 68305 Mannheim
Germany
Tel: +49 (0) 621 - 42304 - 0
Fax: +49 (0) 621 - 42304 - 15

Copyright yellowTAB GmbH, Mannheim 2000 - 2005