MASTERARBEIT* • PFLICHTPRAKTIKUM • BACHELORARBEIT*

* Die Zustimmung und die Betreuung durch deine Universität/Hochschule ist erforderlich.

NERD?

We prefer the term

INTELLECTUAL BADASS

Entwickle mit uns eine **Simulationssoftware**, die durch ihre Interaktivität und Intuitivität den **State of the Art** gehörig **auf den Kopf stellen wird**.

Unsere Studenten nehmen in unserem kleinen Entwicklungsteam eine bedeutsame Rolle ein und können ihre Ideen frei einbringen. Führende Automobilhersteller, Zulieferer und Unternehmensberatungen begleiten unseren agilen Entwicklungsprozess.

FRONTEND ODER BACKEND?

Entwickle ein super-intuitives, web-basiertes User Interface - from scratch!

Simulationen sind interaktiv steuerbar
Interface passt sich an den Nutzer an

TypeScript, React/Redux

Komplexe Berechnungen und umfangreiche Datenoperationen innerhalb kürzester Zeit

Funktionale und reaktive Programmierung
Parallelisierung mit OpenCL

Python 3.6, AutobahnPython, Pandas/Numba

VECTOR21
interactive simulation software

Mehr Infos: auf Seite 2 oder www.vector21.de/jobs

DLR Start-Up

Stellenanzeige FRONTEND

frontend | backend

UI developer

join our vision

Stell' mit **uns**
den **State of the Art** auf den
KOPF

Mit unserem User Interface können Simulationen einfacher und intuitiver erstellt und durchgeführt werden, als es mit heutiger Software möglich ist. Unsere ist UI interaktiv steuerbar und passt sich intelligent dem Nutzer an.

Um diese **Vision Realität werden zu lassen**, nutzen wir Technologien wie **React/Redux** und **TypeScript**, sowie **reaktive und funktionale Programmierung**.

Du liebst es Grenzen des Denkens zu überschreiten?
Du möchtest etwas **Visionäres** erschaffen?
Dann schick uns deine Bewerbung!

your profile

of interest

- Student/in der Informatik oder ähnlich
- Kenntnisse in React/Redux und TypeScript oder JavaScript
- Erfahrungen in Software-entwicklung von Vorteil

your application

Bewerbung jederzeit,
wir suchen laufend

Anschreiben, Lebenslauf, Zeugnisse & aktuellen Notenauszug an:

Danny Calliari
danny.calliari@dlr.de

vector21.de/jobs

BACKEND Stellenanzeige

```
__module__ = 'Start-Up am Deutschen Zentrum für Luft- und Raumfahrt, Stuttgart'

class SimulationSoftware(DevelopFromScratchMixin, metaclass=Job):
  def tasks(self) -> List[Task]:
    return [NeuralNet(), MachineLearning(), MonteCarloAlgorithm()]

  def solutions(self) -> Set:
    return {'funktionale und reaktive Programmierung', 'Parallelisierung'}

  def technologies(self) -> List:
    return {'Python 3.6', 'AutobahnPython', 'Pandas', 'Numpy',
            'OpenCL'}  # TODO: run on GPU

  def determine_task(self, applicant) -> Task:
    return applicant.choose_task(applicant.interests(), applicant.skills())

  def develop(self):
    implementation = Draft()
    while not implementation.finished():
      implementation = self.continue_developing(implementation)
      self.fetch_coffee()  # there is plenty

  async def apply_now(self, applicant: Student) -> Job:
    if (applicant.to_do in {'Pflichtpraktikum', 'Abschlussarbeit'} and
        type(applicant) is StudentComputerScience and
        applicant.grade_performance_level > 9000):

      return await self.send_application(
        to='danny.calliari@dlr.de',
        docs=[applicant.document('Lebenslauf').as_pdf(),
              applicant.document('Anschreiben').as_pdf(),
              applicant.document('Zeugnisse').as_pdf(),
              applicant.document('aktueller Notenauszug').as_pdf()],
        is_even_better=applicant.has_experience_in(
          ['Softwareentwicklung und -architektur'] + self.technologies()
        ),
      )
    return None

  async def ask_question(self, question):
    if question.is_start_date():
      return 'Bewerbung jederzeit - wir suchen laufend'
    elif question.is_payed():
      return 'Ist vergütet'  # TODO: change to UTF-8 literal
    else:
      return await Person(
        name='Danny Calliari',
        email='danny.calliari@dlr.de',
      ).ask(question)
```