

ÜBER VOLUME GRAPHICS

Volume Graphics entwickelt und vermarktet weltweit einzigartige Softwaretechnologien und Anwendungssoftware zur dreidimensionalen Darstellung von Tomogrammen und deren Auswertung. Weltweit werden 70 bis 80 Prozent aller industriellen Anwendungen zur Darstellung und Analyse von CT-Daten mit Volume Graphics Software durchgeführt.

Vorrangig entwickelt Volume Graphics Anwendungssoftware für die industrielle Qualitätskontrolle, die mit Hilfe von 3D-bildgebenden Verfahren durchgeführt wird. In diesem stetig wachsenden Marktsegment ist Volume Graphics der führende Softwareanbieter. Der Wachstumsmarkt der industriellen Qualitätskontrolle mittels 3D-bildgebender Verfahren bietet viel Raum für innovative Produktentwicklungen, an denen Volume Graphics bereits heute arbeitet.

Die Produkte kommen in High-Tech-Branchen, wie z. B. der Automobil-, Luft- und Raumfahrtindustrie, deren Zulieferern, sowie in Forschung und Wissenschaft zum Einsatz.

ARBEITSUMFELD

Die vorrangige Programmiersprache ist C++. Wir entwickeln Software-Pakete für Endanwender ebenso wie Software-Komponenten zur Integration in Anwendungspakete von Partnern.

Die Software wird grundsätzlich plattformunabhängig für die Betriebssysteme Microsoft Windows (32 Bit/64 Bit), Linux (32 Bit/64 Bit) und Mac OS X entwickelt.

Algorithmen werden multithreaded und hochgradig auf größtmögliche Performance und minimalen Speicherbedarf optimiert implementiert, da in der Regel mit sehr großen Datenmengen gearbeitet wird.

Die Infrastruktur umfasst Bugtracking, Revision Control und automatische Buildsysteme.

IHRE AUFGABE

Sie arbeiten im Team an der Weiterentwicklung und Erweiterung der Produktfamilie von Volume Graphics. Es erwarten Sie abwechslungsreiche Aufgabenstellungen von der Entwicklung von Datenstrukturen und Algorithmen zur grafischen Datenverarbeitung bis hin zum Entwurf und Design von grafischen Benutzeroberflächen.

IHR PROFIL

- abgeschlossenes Studium der Informatik, Mathematik, Physik oder Ingenieurwissenschaften
- gutes analytisches Denkvermögen
- sehr gute Kenntnisse der objektorientierten Programmierung mit C++
- Kenntnisse im Umgang mit einer integrierten Entwicklungsumgebung (vorzugsweise Visual Studio)
- fundierte Sprachkenntnisse in Englisch
- wünschenswert sind ergänzende Kenntnisse aus den Bereichen des Computer Aided Design (CAD), der Computergraphik (OpenGL), der Messtechnik, der Entwicklung von Benutzeroberflächen mit Qt sowie Erfahrung mit Linux und Mac OS X

IHRE PERSÖNLICHKEIT

- eigenverantwortliches, selbstständiges und strukturiertes Arbeiten bei wechselnden Frage- und Aufgabenstellungen
- zielorientiertes Arbeiten mit einem hohen Anspruch an Qualität
- Neugierde auf modernste Technologie und komplexe Systeme
- Bereitschaft zum Lernen und zum Weitergeben eigenen Wissens
- hohes Maß an Engagement und Teamfähigkeit

Wir bieten Ihnen eine angenehme Arbeitsumgebung in einem wachsenden Unternehmen mit offener Unternehmenskultur und flachen Hierarchien. Hier finden Sie Raum für eine anspruchsvolle, interessante und abwechslungsreiche Tätigkeit.

Flexible Arbeitszeiten, eine leistungsbezogene Vergütung und ein Arbeitsplatz mit modernstem Equipment in einer der schönsten Universitätsstädte Deutschlands runden unser Stellenangebot ab.

Haben Sie Interesse an dieser Position? Dann senden Sie uns bitte Ihre vollständige Bewerbung unter Angabe Ihres frühesten Eintrittstermins und Ihrer Gehaltsvorstellung an jobs@volumegraphics.com. Wir freuen uns sehr darauf, Sie kennen zu lernen.

