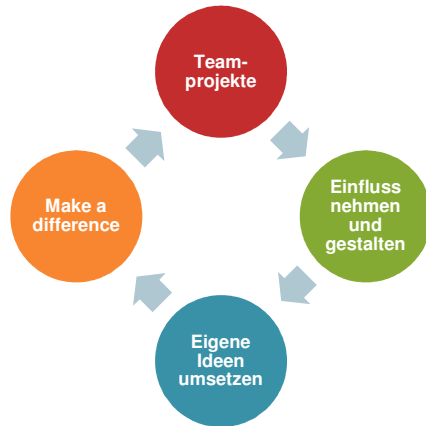


Teamprojekte im Master Wirtschaftsinformatik SPEED-Brainstorming-Workshop



Wir entwickeln im Workshop gemeinsam **Ideen** für **Teamprojekte**...

- ... die von Ihnen und Ihren Kommilitonen im Rahmen eines Teamprojekts durchgeführt werden können (12 ECTS).
- ... die aktuelle gesellschaftliche Herausforderungen thematisieren.
- ... die ein definiertes Ziel und eine umsetzungsfähige Strategie haben.

Mi, 7. Mai 2014, 17.30 Uhr- 19.00 Uhr
Raum A5 C 015

Workshopleitung: Julia Derkau
CSR & Service Learning
Universität Mannheim

derkau@ssl.uni-mannheim.de

Was ist Service Learning?

Service Learning verbindet Lehrveranstaltungen mit konkreten Praxisprojekten, die einen gesellschaftlichen Bedarf bearbeiten. Die fachlichen Inhalte eines Seminars werden beispielsweise mit einer Non-Profit-Organisation umgesetzt.

So wird theoretisches Wissen anschaulich in der Praxis erprobt.

Es gibt viele spannende Möglichkeiten, die theoretischen Inhalte im Informatikstudium mit engagierten Projekten zu verknüpfen:

- Zukunftsthema Ambient Assistant Living (Entwicklung von Technologien und deren Integration in den privaten Wohnbereich von bspw. älteren Menschen in den eigenen vier Wänden).
- Konzeption, Programmierung und Erprobung von mobilen Anwendungen / Informations- und Kommunikationsdiensten für verschiedene Zielgruppe: z.B. behinderte Menschen.
- Social Gaming für erkrankte Kinder.
- Projekte für gemeinnützige oder soziale Einrichtungen und Vereine.

Der Workshop:

Sie entwickeln innovative Ideen für engagierte Teamprojekte im Master Wirtschaftsinformatik

Im Workshop werden Sie Ideen für Teamprojekte erarbeiten, in deren Rahmen Sie sich mit einem fachlich relevanten Thema gesellschaftlich engagieren können.

Diese Konzepte werden dokumentiert und im Anschluss Lehrenden der Fakultät vorgelegt, die inhaltlich optimal ihre Projektkonzepte betreuen können. Ziel ist es, die Projekte in den regulären Lehrplan als Teamprojekt einzubinden.

Was bringt mir eine Teilnahme?

- Sie haben die Möglichkeit, **Einfluss** auf die inhaltliche Gestaltung Ihres Masters zu nehmen.
- **Echte Daten – echte Projekte:** mit Service Learning wird Theorie mit Praxisprojekten auf hohem fachlichem Niveau verbunden.
- Hierbei erworbene **Schlüsselkompetenzen** sind insbesondere auch im Hinblick auf den Berufseinstieg wertvoll.
- **Make the world a better place:** Mit Ihrem Know-How aus dem Studium schaffen Sie einen gesellschaftlichen Mehrwert.

Zielgruppe

Alle Masterstudierende der Wirtschaftsinformatik, die aktiv und innovativ ihr Teamprojekt gestalten und engagierte Ideen in ihr Fach bringen wollen.

Ablauf

7. Mai 2014
Workshop

Anmeldung per E-Mail:
derkau@ssl.uni-mannheim.de

Frühjahr/Sommer 2014
Gespräche mit den Lehrenden, die fachlich zu Ihren Projektideen passen

HWS 2015
Durchführung der Service Learning-
Teamprojekte im Masterstudium